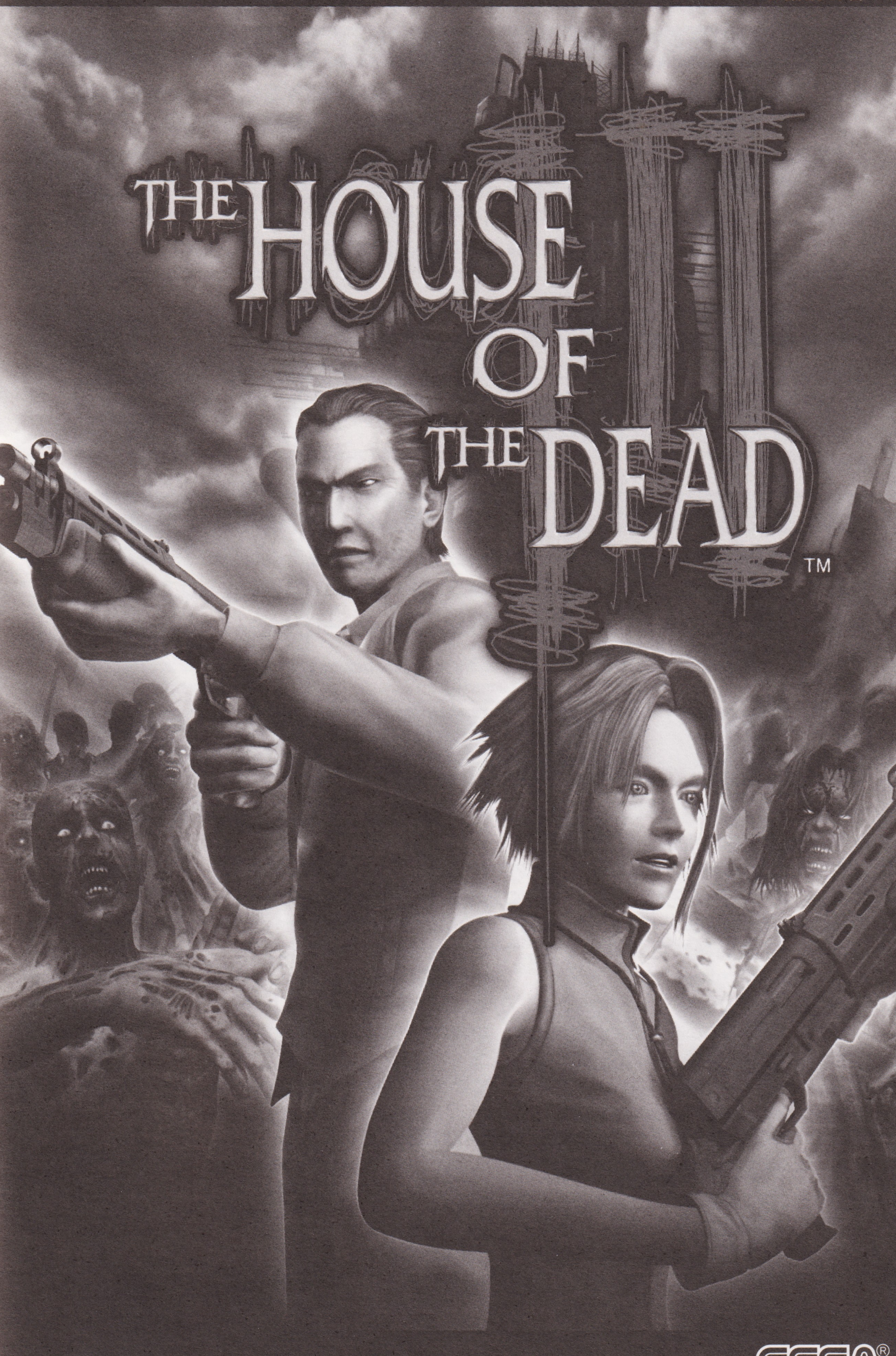
ザハウスオブザデッド™ 3

SEGA PC™
取扱説明書



取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

⚠ 注意　セガ PCディスク使用上のご注意

●健康上のご注意●

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、モニターやテレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくモニターやテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●汚れを拭くときは●

ディスクはレンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後のディスクは元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

SEGA PCディスクは、コンピューター専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

★本ディスクにRead meが入っている場合は、必ずお読みください。大切な情報を記載しています。

●パソコン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。
●このディスクを賃貸業に使用することを禁じます。
●この取扱説明書を無断で複製（コピー）することを禁じます。
●このソフトを無断で複製（コピー）することおよび解析することを禁じます。
●付属のユーザー登録ハガキまたはインターネットによるユーザー登録を必ず行ってください。
ユーザー登録がされていない商品では、サポートを受けることができません。
●この取扱説明書の再発行はいたしません。大切に保管してください。

このたびはセガPCソフト『THE HOUSE OF THE DEAD Ⅲ』をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読みください。

動作環境

本ソフトをプレイするには以下の条件が必要です。

	必須システム環境	推奨システム環境
OS	Windows 2000/XP 日本語版 （2000の場合はSP2以降）	
CPU	PentiumⅢ 1.0GHz以上	Pentium4 1.4GHz以上
メモリ（内蔵RAM）	128MB以上	256MB以上
ハードディスク空き容量	500MB以上	
ディスプレイ解像度	640×480ドット以上 High Color（16ビット）以上	640×480ドット以上 True Color（32ビット）
CD-ROMドライブ	8倍速以上	
グラフィックボード	3D対応ボード VRAM64MB以上	
サウンドボード	DirectSound対応ボード	
DirectX	DirectX9.0c（本ソフトに収録）	

ご注意（お客様がご使用のコンピュータ、周辺機器を総称して「PC」としています）

●本ソフトはDirectX（9.0c）を使用しています。ご使用のパソコンがDirectXに対応しているかについては、PCの各ハードウェアメーカーにお問い合わせください。

●PC及び各種ドライバ等の導入や入手、設定や変更については、お客様ご自身の責任において行ってください。また、各種ドライバの組み合わせやPCとの相性等により、正常に動作しない場合がありますので、あらかじめご了承ください。

●Windows2000をお使いの場合、SP2（サービスパック2）以降にバージョンアップする必要があります。詳しくは、Microsoft社のホームページ等でご確認ください。弊社では配布できません。

●弊社は、お客様が本ソフトを利用したことにより生じたトラブルや損害等には一切その責任を負いません。あらかじめご了承ください。

●本ソフトは高性能なハードウェアを搭載したPCを使用するほど、快適に動作します。

●本ソフトは必須／推奨システム環境に相当するCPUであれば、Intel Celeron, AMD Athlon/Duronなどでも動作します。

●TFT方式以外の液晶モニタ・NEC PC-9821シリーズには対応していません。

●ノートPCは動作保証外となります。

●必要なHDD容量はお客様のPC環境によって異なる場合があります。

●本ソフトは「バーチャガン」および各種PC用ガンコントローラには対応しておりません。

●動作確認済みグラフィックチップ
NVIDIA GeForce 3 Ti200 / 500 、4 Ti4200、FX5200 / 5500 / 5600 / 5900 / 5950
ATI RADEON 9600PRO / XT、9800PRO / XT、X300、X800

※動作確認済みチップ以外では動作保証できません。

●最新の情報については、セガPCのホームページ（http://sega.jp/pc/）でご確認ください。

CONTENTS



ゲームを始める前に

インストール前のご注意

ウイルスチェックプログラムなどのユーティリティーやアプリケーションソフトを実行している場合は、インストールを始める前にそれらのソフトをいったん終了する必要があります。これらのソフトはインストールの妨げとなる場合があります。

インストールのしかた（画面写真はWindows XPのものです）

本ソフトはハードディスクにインストール（セットアップ）して使用します。インストールは以下の手順で行ってください。

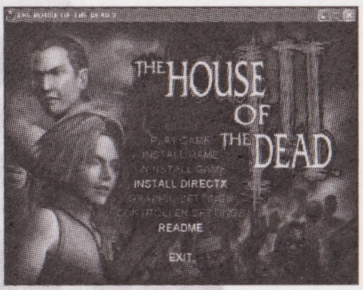
❶Windowsを起動し、本ソフトのCD-ROMをCDドライブにセットすると、ランチャーメニューが表示されます。「INSTALL GAME」をクリックして確認画面が表示されたら「次へ」をクリックしてください。

❷使用許諾契約画面が表示されます。内容に同意いただける場合は「同意します」をクリックして進んでください。

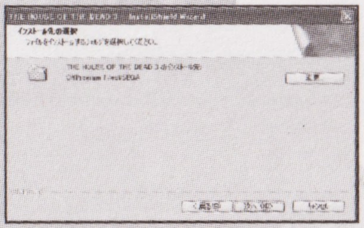
❸インストール先のフォルダの選択画面が表示されるので「次へ」をクリックしてください。インストール先のフォルダを変更するときは「変更」をクリックして任意のフォルダを選択してください。

❹インストール先の確認画面が表示されます。「インストール」をクリックすると、インストールが開始されます。

❺完了したらインストール終了です（再起動を促すメッセージが表示された場合は「はい」をクリックして再起動してください）。



ランチャーメニュー



インストール先の選択画面

ランチャーメニューが表示されない時は

CD-ROMをセットしても自動的にメニューが表示されない場合は、「マイコンピュータ」内の本ソフトCD-ROMがセットされているCD-ROMドライブをダブルクリックしてください。それでも画面が表示されない場合は、「マイコンピュータ」から本ソフトのCD-ROM内にある「hod3launch.exe」をダブルクリックしてください。また、「ダイナミックリンクライブラリ DINPUT8.dllが指定されたパスに見つかりません」というようなエラーメッセージが表示されランチャーメニューが起動しない場合は、「マイコンピュータ」から本ソフトのCD-ROM内にある「directx9」フォルダ内の「dxsetup.exe」をダブルクリックしてDirectX9.0cをインストールしてください。

インストール先のフォルダ名について

インストール先のフォルダ名に日本語が含まれていると、BGMが鳴らない場合があります。インストール時にインストールフォルダを変更する場合、日本語を使用しないでください。日本語フォルダ名でインストールして症状が発生してしまった方は、一度本ソフトをアンインストールしていただき、半角英数字（1バイト文字）のみを使用して再度インストールを行ってください。

ゲームを始める前に／ゲームの開始・ゲームの終了

DirectXのインストール

❶本ソフトをプレイするにはお手持ちのPCにDirectX9.0cがインストールされている必要があります。ランチャーメニューから「INSTALL DIRECTX」をクリックしてください。
❷使用許諾画面が表示されます。同意いただける場合は「同意します」にチェックを入れ、「次へ」をクリックします。
❸セットアップ画面が表示されますので、「次へ」をクリックすると、DirectX9.0cのインストールが開始されます。終了後、PCを再起動してください。

インストール後のご注意

本ソフトをプレイする際には、インストール後も本ソフトのCD-ROMをCD-ROMドライブにセットしておいてください。CD-ROMがCD-ROMドライブにセットされていないと、ゲームはプレイできません。

ゲームの開始・ゲームの終了

ゲームの始め方

ゲームのインストールが終了したら、ランチャーメニューが表示されます。またランチャーメニューが表示されていない場合は、スタートメニューの「すべてのプログラム」（Windows 2000の場合は「プログラム」）→「SEGA」→「THE HOUSE OF THE DEAD3_JP」→「THE HOUSE OF THE DEAD3」を選んでもランチャーメニューが表示されます。「PLAY GAME」を選ぶとゲームがスタートします。

ゲームの終了のしかた

ゲーム中、【Start】キー（→P.6～8）を押して「メニュー画面に戻る」→「はい」を選択するとタイトル画面に戻ります。さらにメインメニューで「EXIT」を押し「はい」を選択すると、ゲームを終了します。また、【Alt】＋【F4】を押し「はい」を選択するとメニュー画面に経由せずにゲームを終了することができます。

ランチャーメニュー画面

ゲームインストール後、ランチャーメニューでは以下の項目を選択できます。クリックすると実行されます（灰色に表示された項目は選択できません）。

PLAY GAME

ゲームを起動し、タイトル画面に進みます。

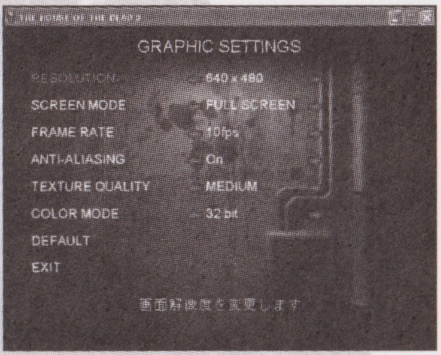
ゲームの開始・ゲームの終了

UNINSTALL GAME

『THE HOUSE OF THE DEAD Ⅲ』をアンインストール（削除）できます。アンインストールを行うときは、他のアプリケーションを終了してください。
「UNINSTALL GAME」をクリックし、確認画面で「はい」をクリックすると、アンインストールが行われます。最後に「完了」をクリックすると、アンインストールの終了です。

※コントロールパネルの「プログラム（アプリケーション）の追加と削除」を使うと、CD-ROMがなくてもアンインストールができます。なお、アンインストールを行うとセーブデータ等を含むすべての『THE HOUSE OF THE DEAD Ⅲ』の関連ファイルが削除されます。

GRAPHIC SETTINGS



解像度や起動モード等グラフィックに関する下記の6項目から設定を変更できます。
「DEFAULT」を選ぶと初期設定に戻り、「EXIT」を選ぶとランチャーメニューに戻ります。

!! 「GRAPHIC SETTINGS」はゲーム起動前に行ってください。ゲーム起動後に変更した場合は、いったんゲームを終了し、再度ゲームを起動させてください。

RESOLUTION
画面の解像度を下記の5種類から変更できます。
640×480（初期設定）、800×600、1024×768、1280×960、1280×1024

SCREEN MODE
画面表示を「FULL SCREEN（全画面表示）」か「WINDOWED（ウィンドウ表示）」に設定します。

FRAME RATE
ゲームのフレームレート（fps）を右記の5種類から変更できます。10、15、20、30、60fps

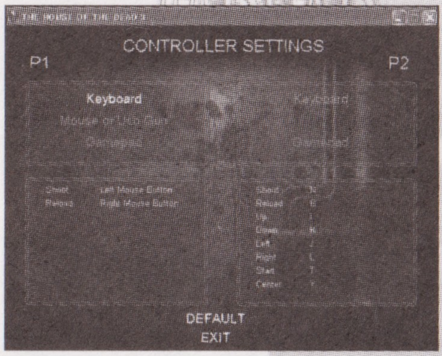
!! 本ソフトはお使いの環境にあわせてフレームレートを調整する機能を搭載しております。このオプションを変更することにより、調整時にフレームレートがもっとも低くなる時の値を設定できます。なお、最大値はここの設定と関係なく、常に「60」です。
※たとえばフレームレート「15」に設定すると、局面によりフレームレートは15fpsから60fpsまで変化します。

ANTI-ALIASING
グラフィックをアンチエイリアス設定にするか、ON（有効）／OFF（無効）を変更します。

TEXTURE QUALITY
テクスチャの画質を「HIGH（高画質）／MEDIUM（初期設定）／LOW（低画質）」から変更します。

COLOR MODE
色数を「16bit（High Color）」「32bit（True Color）」のいずれかに設定します。

ゲームの開始・ゲームの終了

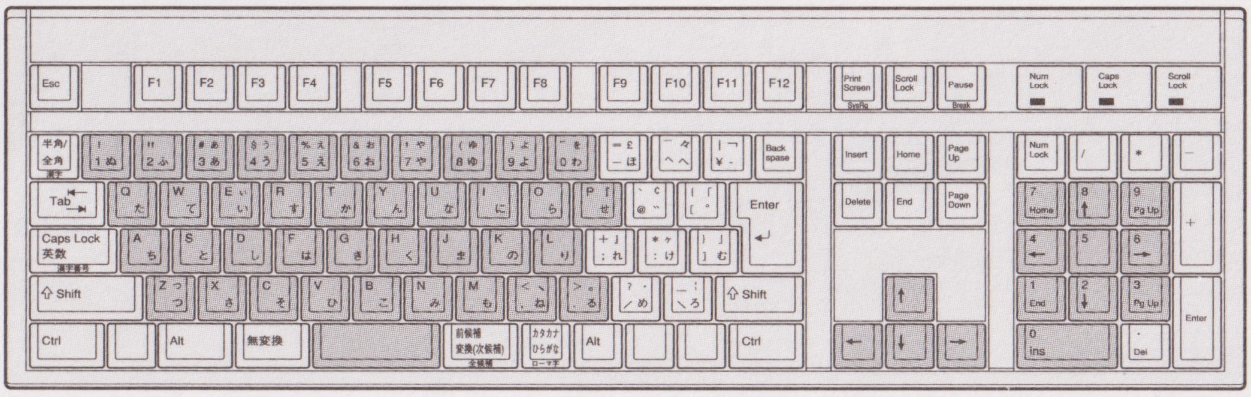


CONTROLLER SETTINGS

キーボード／マウス／ゲームパッドのキーアサイン設定を行えます。「Keyboard／Mouse or Usb Gun／Gamepad」のいずれかを選ぶと、それぞれのキーアサイン設定が表示されます。設定したい項目をクリックし、割り当てたいキーを押すと変更できます。
「DEFAULT」を選ぶと初期設定に戻り、「EXIT」を選ぶと設定を反映してランチャーメニューに戻ります。

キーボード選択時のキーアサインについて

「CONTROLLER SETTINGS」で「Keyboard」を選択した場合、アサインが可能なキーは決められています。下記の■で表示されたキーから選び、押すことで設定することができます。



●入力可能キー一覧

Num1	Num2	Num3	Num4	Num5	Num6
Num7	Num8	Num9	Num0	↑	↓
←	→	1 !	2 "	3 #	4 $
5 %	6 &	7 '	8 (	9)	0
Space	, <	. >	Q	W	E
R	T	Y	U	I	O
P	A	S	D	F	G
H	J	K	L	Z	X
C	V	B	N	M	

README

『THE HOUSE OF THE DEAD Ⅲ』に関する大切な情報が記載されています。

EXIT

ランチャーメニューを終了します。

基本操作方法

このゲームは1～2人用です。キーボードやマウスの他に、DirectInputに対応した市販のゲームパッド（9ボタン以上）に対応しています。
取扱説明書では各操作を「【Start】キーを押す」、「【Shoot】キーを押す」などのように本ページの表記を元に説明しています。
ゲームパッドによる操作については、P.8をご覧ください。
なお、1P側の操作は□色、2P側の操作は■色で表します。

メニュー画面／OPTIONS時の操作

	マウス	キーボード	
決定／前に進む	左クリック	【Enter】／【Q】／【X】	【T】／【N】
キャンセル／前に戻る	右クリック	【Z】	【B】
項目の選択	マウス移動	【R】／【F】	【I】／【K】
項目の変更	マウス移動	【D】／【G】	【J】／【L】
ゲームスタート	ホイールクリック	【Q】	【T】

ゲーム時の操作

	マウス	キーボード	
【Shoot】／決定	左クリック	【X】	【N】
【Reload】／キャンセル	右クリック	【Z】	【B】
照準移動	マウス移動	【R】／【F】 【D】／【G】	【I】／【K】 【J】／【L】
【Center】照準センター移動	―――	【W】	【Y】
【Start】 ポーズメニュー表示 デモスキップ／決定	ホイールクリック	【Q】	【T】

!!
・マウスは、2P側では使用できません。
・「CONTROLLER SETTINGS」で「Mouse or Usb Gun」と表記されていますが、本ソフトでは「バーチャガン」および各種PC用ガンコントローラには対応していません。

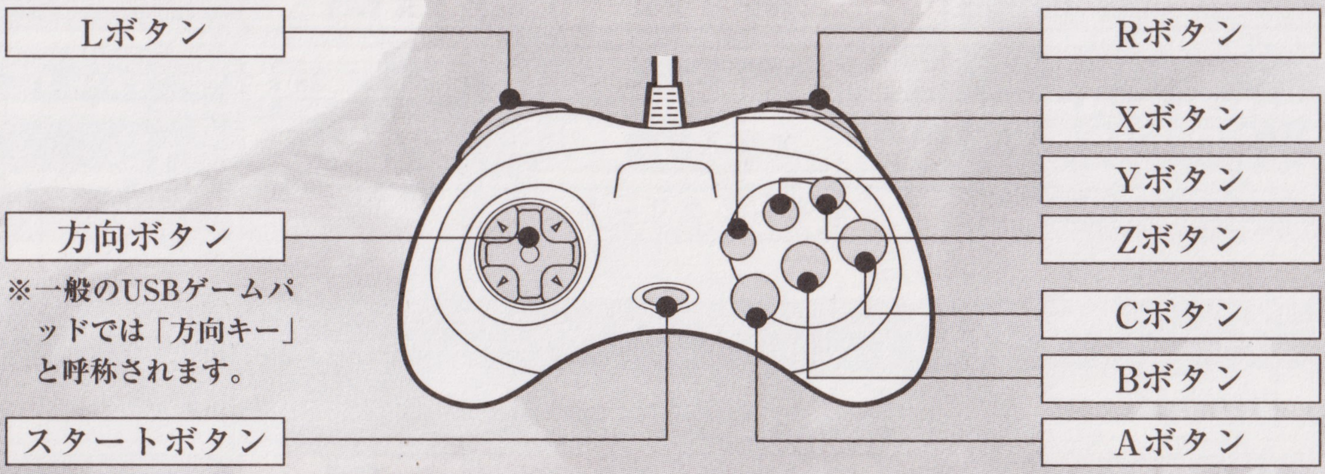
基本操作方法

ゲームパッドでの操作

DirectInputに対応した市販のゲームパッドを使用する場合、各ボタン・スティックにあらかじめ操作が割り当てられています。ここでは別売のUSBゲームパッド「復刻版セガサターンコントロールパッド」を使用し、ランチャーメニューの「CONTROLLER SETTINGS」で各ボタンへの操作割り当てを初期設定にして場合を例に、操作方法を説明します。

!! ・USB接続のゲームパッドの場合、ゲームを起動する前にあらかじめ接続しておいてください。
・ゲームパッドが振動機能を備えていない場合、「Vibration」の設定を「On」に変更しても機能しません。

復刻版セガサターン コントロールパッド



方向ボタン	項目を選ぶ（メニュー時）／カーソル移動
Aボタン	【Shoot】／決定（メニュー時）
Bボタン	【Reload】／キャンセル（メニュー時）
Cボタン	【Start】／決定・ポーズメニュー（メニュー時およびポーズ時）
Xボタン	【Center】カーソルをセンターに合わせる
Yボタン	使用しません（初期設定）
Zボタン	使用しません（初期設定）
Lボタン	使用しません（初期設定）
Rボタン	使用しません（初期設定）
スタートボタン	使用しません（初期設定）

!! USBゲームパッドのボタン表記については、「復刻版セガサターン コントロールパッド」のボタンで説明しています。なお、お使いのUSBゲームパッドによってボタン表記が異なります。9ボタン対応USBゲームパッドをお使いの場合は、以下をご参照ください。また、併せてお使いのUSBゲームパッドの取扱説明書をご覧ください。

Aボタン：❶　Bボタン：❷　Cボタン：❸
Xボタン：❹　Yボタン：❺　Zボタン：❻
Lボタン：❼　Rボタン：❽　スタートボタン：❾

ストーリー

1998年 12月
キュリアン邸事件…人類の破滅を願う狂気の実験。
その首謀者Dr.キュリアンは自らの研究の成果である“TYPE00 マジシャン”の暴走により命を落とし、事件はAMSエージェント『トーマス・ローガン』、『G』の手で幕を下ろした。

2000年 2月
キュリアン邸事件を陰から操っていた『ゴールドマン』による新たなる惨劇。
AMSエージェント『ジェームズ』、『ゲーリー』らの活躍により、忌まわしいこの2つの事件は完全に終止符を迎えたかに見えたが…

2002年 某日
某国政府コメント
「世界各国に突然のイレギュラーな事態が発生。現在、我々はこの原因を全力で究明中…」

2003年
世界は崩壊へと向かっていった…。各地で相次ぐイレギュラーな事態、
それに呼応するかのように始まった混乱と無秩序…
それらの連鎖的な出来事は、世界を壊滅させるのにさほどの時間を要しなかった。

…それから16年の歳月が流れた。

2019年 10月
生き残った人間たちは、世界を崩壊へと導いた“EFI研究施設”をようやく特定。
すべての謎を解明すべくその地へ降り立った人物は、
元AMSエージェント『トーマス・ローガン』。

だが、ある時を境に彼からの連絡は途絶えてしまう…。

2019年 10月末日
絶望的状況の中、その地へ足を踏み入れた一組の男女…。
幾重にも重なる謎と恐怖に翻弄されながらも、父親を…真相を求めて進む2人。
そこに隠されていた驚愕の真実は、彼らを意外な結末へと向かわせていった…。

True Horror Lies Here … 本当の恐怖はここから始まる…

キュリアン邸事件…
1998年12月18日から3日間に渡って起きた「Dr.キュリアン」なる人物が世界そのものを破滅させようとした事件。この事件は、AMSエージェント「トーマス・ローガン」、「G」の活躍によって解決されたが、事件そのものに政府が大きく関与していたために一般には公表されていない。

AMS…
通称AMSと呼ばれている某国政府機関。各地域にまたがる犯罪の捜査、情報の収集を任務としている。内部組織は国内と国外の2つの拠点で大きく分けられている。
2003年の世界崩壊と共に政府そのものが無くなり、AMS本体は解体されることとなった。

EFI研究施設…
世界有数の財閥関係者が出資しているといわれている私設の研究施設。主な活動内容の大部分は謎に包まれている。
一部公開されている内容を見ると、「ヒトゲノムのカタログ化」、「生物決定論の証明」、「ＤＮＡ体細胞への介入」、「後天的ＲＮＡの存在システム」など、遺伝子に関する未知の分野に介入しているものが多い。

キャラクター紹介

リサ・ローガン

Lisa Rogan
身長…………172cm
体重…………50kg
性別…………女性
年齢…………20歳
出身国………アメリカ

元AMSトップエージェント『トーマス・ローガン』の娘『リサ・ローガン』。
行動的で負けん気が強く、その性格から父親に似ていると言われることも多いが、彼女にとってあまり良い誉め言葉にはなっていないようだ。
EFI研究施設へ向かった父親から連絡が途絶えて2週間…ママの頼みだと言い張る彼女は、父のかつての相棒『G』のもとを訪れた。



キャラクター紹介

"G"



G
身長…………183cm
体重…………77kg
性別…………男性
年齢…………？（推定50歳前後）
出身国………？

『トーマス・ローガン』のかつての相棒『G』。
目的を達成するためなら、あらゆる手段が正当化されると考えていたデジタルな人物であったが、キュリアン邸事件から始まる一連の出来事は、彼の心に大きな変化をもたらす要因となった。
2003年の世界崩壊と共に、所属していた政府機関AMS本体は解体されることとなったが、その原因に自分が以前担当した事件が関与していると考え、独自に調査を続けていた…。

キャラクター紹介

トーマス・ローガン



Thomas Rogan
身長…………187cm
体重…………84kg
性別…………男性
年齢…………52歳
出身国………アメリカ

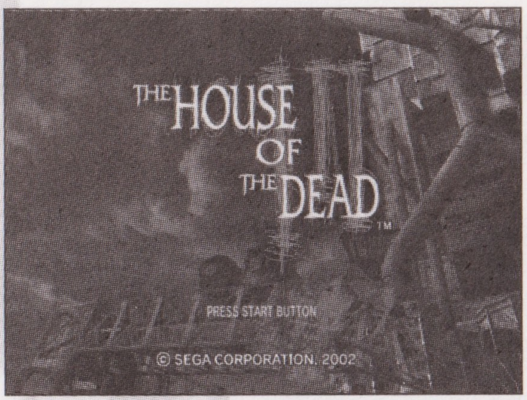
1998年に起きたキュリアン邸事件の解決者であり、リサの父親にあたる。
キュリアン邸事件の後も、持ち前の勇気と判断力で輝かしい経歴を残してきた彼は、この世界を崩壊へと導いたその原因に迫ろうとしていた。
しかし、慣れない未知の生物との戦いに仲間の多くは傷つき倒れ、彼もまた消息を絶ってしまう…。

ダニエル



Daniel
全てが謎に包まれている人物。EFI研究施設の活動内容に関する重要なカギを持つ人物と言われている。

メインメニュー



タイトル画面で【Start】キーを押すとメニュー画面が表示されます。モードを選んで決定してください。
また、ゲームに参加していない側のプレイヤーの【Start】キーを押すと、2人同時プレイができます（SURVIVAL MODEのみ）。

SURVIVAL MODE　(P.15)

このゲームのメインモードです。ライフ制で各チャプターをクリアして進めていきます。

TIME ATTACK　(P.17)

1クレジット、時間制限制でどこまで進めるのかを競うタイムアタックモードです。

OPTIONS　(P.18)

ゲームの各種設定を変更できます。

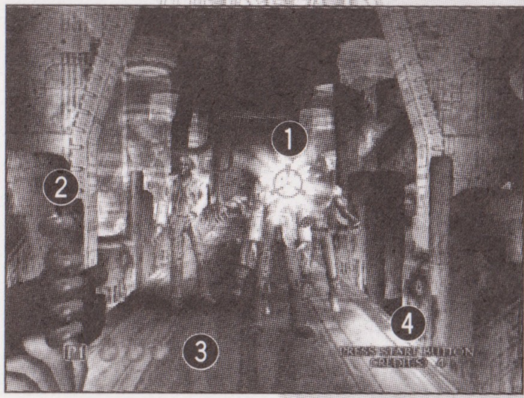
SAVE／LOAD　(P.20)

現在のゲームデータをSAVE／LOADできます。本ソフトはオートセーブではありませんので、ゲームデータをセーブしたいときはこのモードか、またはゲームオーバー時にセーブするようにしてください。
※ゲームプレイ進行中のデータはセーブできません。

EXIT

ゲームを終了し、Windowsに戻ります。

ゲーム画面の見方



通常画面

SURVIVAL MODE

❶照準

❷残弾数

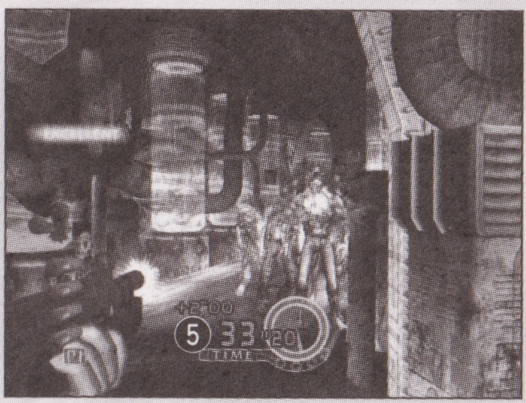
残りの弾数。リロード（弾の補充）することで最大弾数まで補充されます。リロードは【Reload】キーを押す手動リロードと、条件により自動的に行われるリロード（弾を撃ちつくす・ダメージを受ける・ストーリーシーンに入る）があります。

❸ライフ

モンスターからダメージを受けると減ります。アイテム（→P.20）をとる、「助け合いイベント」（→P.15）を成功させる、などで増やすことができます。すべてなくなると、コンティニュー画面が表示されます。

❹クレジット

可能なコンティニュー数。すべてなくなるとゲームオーバーです。



TIME ATTACK

❺タイム

残り時間。ゼロになるとゲームオーバーです。モンスターからダメージを受けると大きく減ります。モンスターを素早く倒す、アイテム（→P.20）をとる、「助け合いイベント」（→P.15）を成功させる、などで増やすことができます。



ボス画面

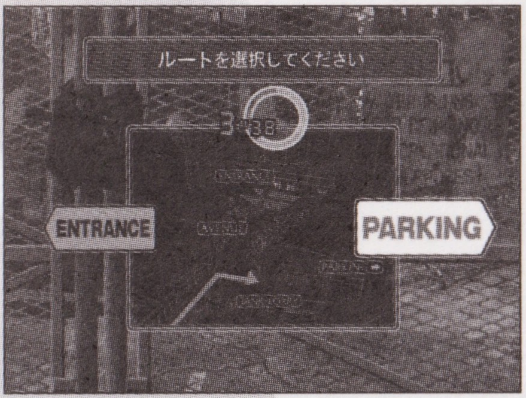
❻ボスのライフゲージ

ダメージを与えると減っていき、上段のゲージがすべてなくなるとクリアです。

下段のゲージは特定のターゲットを撃つことによって減り、ゲージを0にすることでボスの攻撃を一時的に制止することができます。

SURVIVAL MODE

このゲームのメインモードです。ライフ制で各チャプターをクリアして進めていきます。ライフはモンスターの攻撃を受けるごとに減っていき、助け合いイベントの成功やライフボーナス、救急箱を拾うことにより増えていきます。



コース分岐システム

ゲーム中、プレイヤーの選択でコースを選ぶことができます。選んだコースによって、次に進む場所が変化していきます。何度もプレイして自分の得意なコースの組み合わせを探しましょう。項目を選び【Shoot】キーを押してください。



助け合いイベント

ゲーム中、一緒に行動している味方が危機的状況に陥ることがあります。残った方のプレイヤーは、味方が攻撃を受ける前に敵を倒すことが出来れば仲間を救出し、ボーナスを得ることができます（SURVIVAL MODE時はライフ、TIME ATTACKモード時は残りタイムが増えます）。

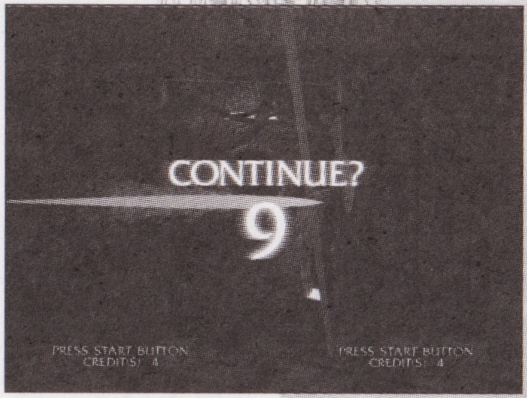
※このイベントに失敗して味方が攻撃を受けてしまっても、その味方がダメージを受けたり、現在のタイムがマイナスされることはありません。

ポーズ

ゲーム中【Start】キーを押すとポーズ画面が表示されます。項目を選んで【Shoot】キーを押してください。

【ゲーム画面へ戻る】ゲームを再開します。
【メニュー画面へ戻る】ゲームを中断し、メインメニューに戻ります。

SURVIVAL MODE



コンティニュー／ゲームオーバー

ライフがすべてなくなると、コンティニュー画面が表示されます。カウントが0になる前に【Start】キーを押せば、ゲームを続けることができます。ただし、クレジットが0のときは、ゲームオーバーになってしまいます。

※2人同時プレイの時は、2人でクレジットを分け合います。



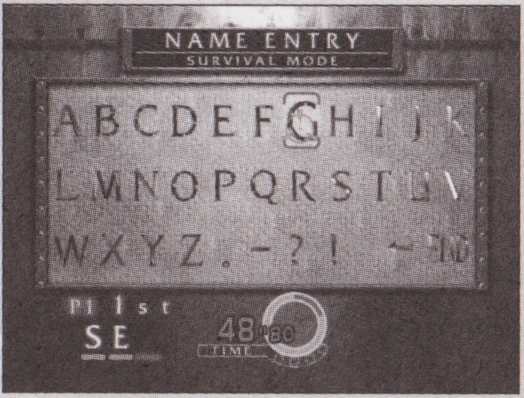
リザルト画面

チャプターの間にはリザルト画面が表示され、プレイヤーの各チャプターでのランク（腕前）を評価します。ランク評価によってはライフボーナスを得ることができます。
すべてのチャプターをクリアすると、プレイヤーの総合ランクを評価します。

【CLEAR TIME】……そのステージをクリアするのにかかった時間

【SCORE】……………現在のトータルスコア

【RANK】……………そのステージでのプレイヤーのランクの判定



ネームエントリー

すべてのチャプターをクリアし、スコアが10位以内にランキングされていると、ネームエントリー画面が表示されます。カウントが0になる前にネームを3文字まで選んで撃ってください。「←」で文字がひとつ戻ります。すべてを決定したら「END」でネームが登録されます。

TIME ATTACK

与えられたタイム内でどこまで進むことができるかを競うモードです。
モンスターからダメージを受けると残りタイムが減っていき、モンスターを倒したり、助け合いイベントに成功したりすることでタイムは増えていきます。積極的にタイムを増やしながら進まなければなりません。

TIME ATTACKのルール

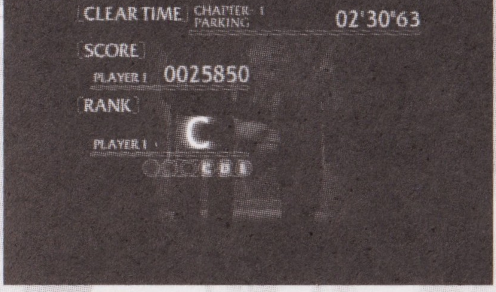
- ●1クレジットのみ
  プレイヤーに与えられるのは1クレジットのみです。コンティニューはできません。
- ●1人プレイのみ
- ●スタート時残り時間 30秒
- ●難易度NORMALのみ

タイム増加の条件

- ●モンスターを倒す（素早く倒したり2体以上の敵を同時に倒すと、タイムは大きく増加）
- ●助け合いイベント（→P.15）に成功する
- ●アイテム（時計）を入手する
- ●リザルト画面のランク評価によるタイムボーナス

リザルト画面

チャプターの間にはリザルト画面が表示され、プレイヤーの各チャプターでのランク（腕前）を評価します。評価されたランクにより、タイムボーナスが入ります。すべてのチャプターをクリアするか、ゲームオーバー時にプレイヤーの総合ランクを評価します。

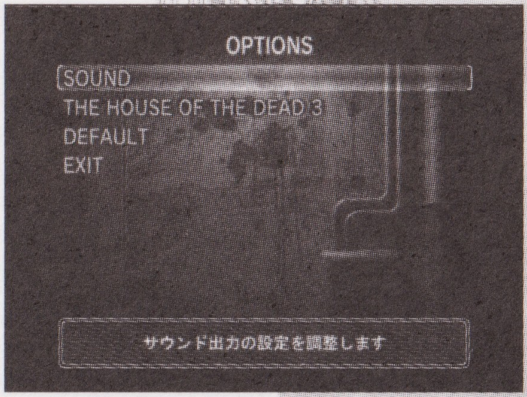


【CLEAR TIME】……チャプタークリアまでの時間
【SCORE】……………現在のスコア
【RANK】……………各チャプターごとのランク

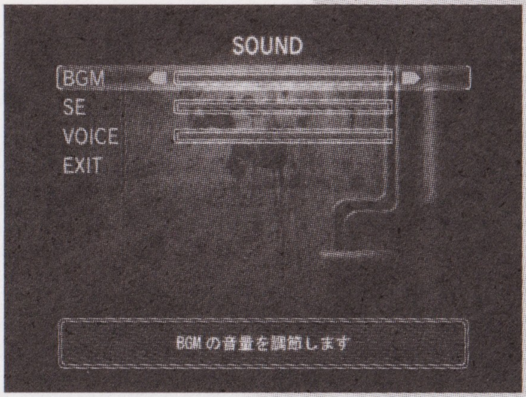


【TOTAL PLAY TIME】…トータルのプレイ時間
【TOTAL RANK】…………最終的な総合ランク
【SCORE】……………………最終的なトータルスコア
【Dr.Curien's Analysis】…プレイ内容に対するDr.キュリアンのコメントです。プレイ内容により、様々なデータ分析をしてくれます。

OPTIONS

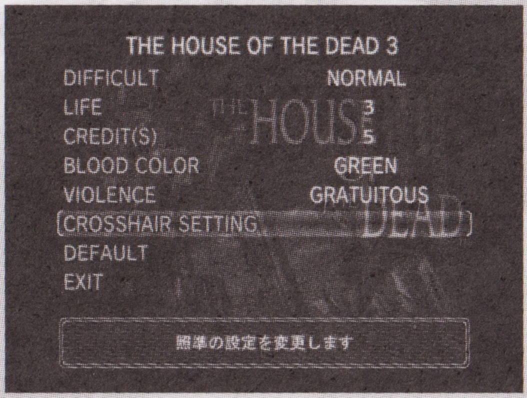


ゲーム中の各種設定の変更やサウンド設定を変更できます。項目を選択、【Shoot】キーで各変更画面が表示されます。



SOUND

BGM／SE／VOICEのボリュームを変更できます。変更したい項目を選び、左右でボリュームを調節します。「EXIT」でOPTIONS内メニュー画面に戻ります。



THE HOUSE OF THE DEAD 3

ゲーム内の設定変更ができます。変更したい項目を選び、左右で設定を変更します。
「DEFAULT」を選ぶと初期設定に、「EXIT」を選ぶとOPTIONS内メニュー画面に戻ります。

DIFFICULT
ゲームの難易度をVERY EASY／EASY／NORMAL ／HARD／VERY HARDの5段階に変更できます（SURVIVAL MODEのみ）。

LIFE
スタート時のライフ数を変更できます（SURVIVAL MODEのみ）。

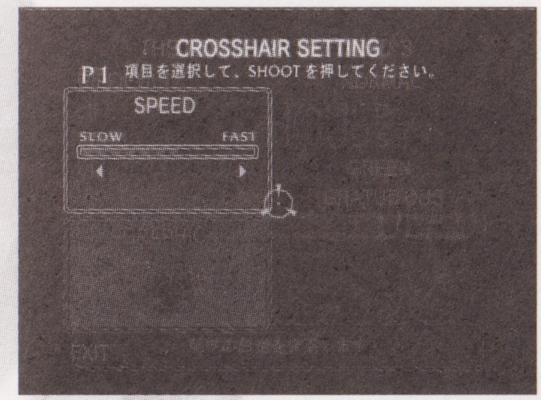
CREDIT (S)
クレジット数を変更できます（SURVIVAL MODEのみ）。

BLOOD COLOR
ゲーム上に表示される血の色を、GREEN／ REDに変更できます。

VIOLENCE
モンスターの破損程度をGRATUITOUS（最も破損する）／MEDIUM／MILD（破損しない）の3段階に変更できます。

CROSSHAIR SETTING
照準の設定を変更します（→P.19）。

OPTIONS



CROSSHAIR SETTING
照準の調整を行えます。設定を変更する項目を選んでください。

SPEED
キーボード、またはゲームパッドを使用時の照準の移動スピードを変化することができます。
マウスカーソルで、SLOW、FAST下の矢印をクリックしてスピードを調節してください。
キーボード、またはゲームパッドで上下左右に照準を移動させ、移動スピードを確認することができます。

GRAPHIC
左右で照準のグラフィックを選べます。

EXIT
OPTIONS内メニュー画面に戻ります。

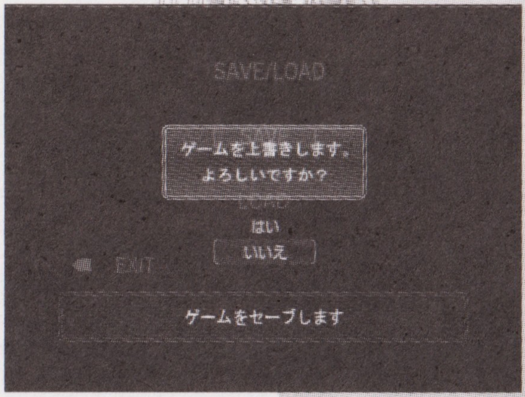
DEFAULT

各項目の設定を初期状態に戻します。

EXIT

設定を終了し、メインメニュー画面に戻ります。

SAVE／LOAD

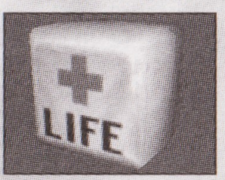


現在のゲームデータをSAVE／LOADできます。「SAVE」「LOAD」のいずれかを選んでください。
SAVEまたはLOADを実行する時は「はい」を選んでください。

アイテム紹介

ゲーム中に出現するドラム缶や段ボールなどを破壊するとアイテムが現れることがあり、それを撃つと手に入れることができます。

救急箱



ライフがひとつ増えます(SURVIVAL MODE)。

時計



残りタイムが増えます(TIME ATTACK)。

金貨



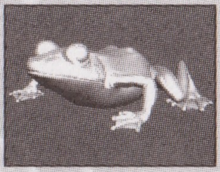
ボーナスポイントが加算されます（１枚300pt）。

クリスタルコイン



ボーナスポイントが加算されます。連続して撃つごとに加算ポイントが増加します（１発100pt・最大1500ptまで）。

黄金のカエル



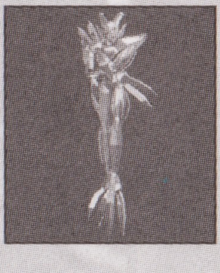
ボーナスポイントが加算されます（1000pt）。

歪んだ金貨



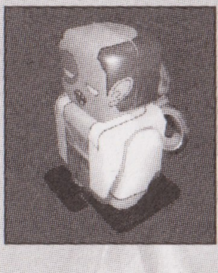
ボーナスポイントが加算されます（１枚200pt）。

ミニマジシャン



ボーナスポイントが加算されます（2000pt）。

メカゾンビー



ボーナスポイントが加算されます（3000pt）。

モンスターファイル

マーク



もっとも多く作られた順応性の高いゾンビ。血肉を欲しながら徘徊し、きわめて狂暴で、獲物を見つければ徒党をなして襲いかかって来る。

フレデリック



このビルに研究員として勤めていたと思われる人々の変わり果てた姿。メスを使った緩急ある攻撃の前に、憐れみを抱いている余裕はない。

カゲオ



ミイラ状に体内の水分を失ったゾンビ。体力は少なく、動きも緩慢だが徒党を組んで出現する不気味な存在。体はもろく、上半身だけの姿も確認されている。

ローガン隊隊員



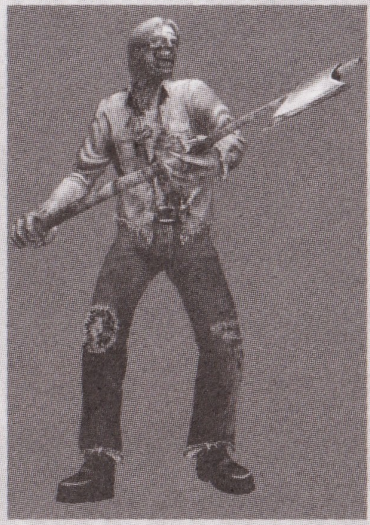
先にビルへ乗り込んで事態の収拾を試みていた戦闘のエリート達。無残にも生と死の境をさまよう存在となってしまったが、厳しい訓練で培った運動能力は健在。

ジュリー



ビル内で働いていた従業員達の変わり果てた姿。どこまでも執拗に獲物を追いかけ、痛みを感じることのないその腕を、力任せに振りまわしてくる。

モーリス



身の丈程の長い柄が付いた斧を持つ。フラフラと斧の重さに振り回され、扱いきれていないようにも見えるが、重量を活かしたその一撃は強烈。

モンスターファイル

チャールズ

標準的なゾンビの2倍はあろうかという巨漢ゾンビ。分厚い脂肪に覆われたタフさは他のゾンビとは比較にならず、腹に風穴が空こうとも撃ち込む手を休めてはならない。



レイモンド

丸刃のチェーンソーを操り、すべてを切り刻むゾンビ。刃の回転部分に鉄板を押し当てるのは、研磨の意味合いよりも発生する火花が気に入っているからのようである。



アステカ



巨大な鉄骨を引きずりながら持ち歩き、片手で軽々と振り回す並外れたパワーの持ち主。重い鉄骨のせいか、動きがやや緩慢であることが救い。

ケイン



植物との融合を試みたゾンビ。植物の持つ強い生命力を受け継ぎ、ムチ状に発達した両腕をしならせて、空気を切り裂くような一撃を食らわせる。

トラブルかな？ と思ったら

インストール関連

■インストールができない

→「ダイナミックリンクライブラリDINPUT8.dllが指定されたパスに見つかりません」というようなエラーメッセージが表示され、ランチャーメニューが起動しない場合は、「マイコンピュータ」から本ソフトのCD-ROM内にある「directx9」フォルダ内の「dxsetup.exe」をダブルクリックしてDirectX9.0cをインストールしてから、再度CD-ROMをCDドライブに挿入してください。

→CD-ROMをCDドライブに挿入してもランチャーメニューが表示されない場合は、CD-ROM内にある「hod3launch.exe」をダブルクリックしてください。

■インストール時に『権限が無い』と表示される

→Windows 2000をお使いの場合、アプリケーションのインストールを行うにはユーザーのアクセス権がPowerUserグループ以上である必要があります。

→Windows XPをお使いの場合、アプリケーションのインストールを行うにはユーザーのアカウントの種類が、コンピュータの管理者である必要があります。

■アンインストールができない

→「THE HOUSE OF THE DEAD Ⅲ」のアンインストールを実行してもエラーメッセージが表示され、アンインストールを正常に行えない場合は「THE HOUSE OF THE DEAD Ⅲ」ゲーム本編、およびランチャーメニューを終了してから、本ソフトのCD-ROMをCDドライブに挿入し、表示されるランチャーメニューから「UNINSTALL GAME」を選択するか、CD-ROM上の「setup.exe」をダブルクリックしてみてください。

ゲームの起動に関するトラブル

■ゲームが起動しない、または起動中にエラーが表示される

→ご使用のグラフィックボードが必須システム環境を満たしていない可能性があります。ご使用のグラフィックボードが必須システム環境を満たしているかどうかご確認ください。

→本ゲームを実行するには、DirectX9.0cが正しくインストールされている必要があります。本ソフトをCDドライブに挿入すると表示されるランチャーから「INSTALL DIRECTX」を選択し、DirectX9.0cのインストールを行ってください。ランチャーが表示されない場合は、CD-ROM内の「directx9」フォルダの中の『dxsetup.exe』を実行してください。

※以上を行っても、DirectX9.0cがインストールされない場合は、Microsoft社にお問い合わせください。

→ご使用のグラフィックボードのドライバがDirectX9.0cに対応していない可能性があります。最新のドライバを入手してください（弊社では配布できません）。

→Windowsのデスクトップ画面を右クリックして、「プロパティ」→「設定」→「詳細設定」で、ハードウェアアクセラレータが最大になっているかどうか確認してください。

→「GRAPHIC SETTINGS」のSCREEN MODEがWINDOWEDに設定されている場合、デスクトップの解像度をゲーム画面の解像度の設定より高い解像度に設定してください。

→「GRAPHIC SETTINGS」のSCREEN MODEがWINDOWEDに設定されている場合、COLOR MODEの色数とデスクトップの色数を同じ値に設定してください。

※上記内容を確認しても問題が改善されない場合は、一度ゲームのアンインストールを行い、再度インストールをしてみてください。

トラブルかな？ と思ったら

ゲームの動作に関するトラブル

■ゲームの動作が遅い

→お使いのシステム環境によっては、「GRAPHIC SETTINGS」でRESOLUTIONを640×480、SCREEN MODEをFULL SCREEN、FRAME RATEを10fps、ANTI-ALIASINGをOFFに設定すると動作が速くなる場合があります。またゲームパッドを使用する場合は、「CONTROL SETTINGS」でVibrationをoffにすることでも動作が速くなる場合があります。

■ゲーム動作が不安定になる（動きがカクカクになる）

→本ソフトでは、お使いのシステム環境にあわせてFRAME RATEを調整する機能を搭載しておりますが、お使いのシステム環境によっては調整が正しく行えず、ゲーム動作が不安定になる（画面内の動きがカクカクになる）場合がございます。この現象が発生した場合、「GRAPHIC SETTINGS」でFRAME RATEを30fps（または60fps）など、より高い値に設定してください（お使いのシステム環境によっては、ゲーム動作がスローモーションのようになってしまう事があります。その場合はFRAME RATEを10fpsに戻してください）。

■しばらく放っておくとゲームの動作が遅くなる

→ゲーム中にパワーマネージメント（電源管理機能）またはパワーセーブを使用していると、誤動作の原因となります。使用している場合は無効にしてください。

■強制終了する

→パワーマネージメントまたはパワーセーブを使用していませんか？ もし使用している場合は、設定をOFFにしてください。ゲーム中に使用していると誤動作の原因になります。

■ゲーム中にコンピュータの電源が落ちる、またはコンピュータが再起動する

→お使いのコンピュータが電力不足になっていませんか？ 特にグラフィックボードのみ高機能のボードに取り替えた時などに、ゲーム中に電力が不足してコンピュータの電源が落ちることがあります。この場合は、充分な容量を持つ電源装置をご使用ください。

■キーボードやゲームパッドでの操作が機能しない

→「CONTROLLER SETTINGS」でKeyboardまたはGamePadを選択して、各ボタンの割り当てを行ってください。

→ゲーム起動後、キーボードやゲームパッドで操作が行えず、サウンドが再生されない場合は、一度マウスでゲーム画面をクリックするか、Alt+F4キーを１回押してみてください。

BGM・効果音に関するトラブル

■音量のバランスが悪い

→ゲーム内の「SOUND」オプションで各サウンドの音量を調節するか、Windowsのボリュームコントロールで音量のバランスを調節してください。

→ゲーム起動後、サウンドが再生されず、キーボードやゲームパッドで操作が行えない場合は、一度マウスでゲーム画面をクリックするか、Alt+F4キーを１回押してみてください。

トラブルかな？ と思ったら

画面表示に関するトラブル

■画面表示が乱れる、またはムービーが正しく表示されない

→お使いのシステム環境とグラフィックドライバの組み合わせによっては、「GRAPHIC SETTEINGS」のSCREEN MODEをFULL SCREEN、COLOR MODEを32bitに設定することで画面表示が改善される場合があります。

→お使いのシステム環境とグラフィックドライバの組み合わせによっては、画面表示が乱れたり、ムービーの動作が遅くなり、一部の画像が正しく表示されない場合があります。その場合は、グラフィックボードのドライバを最新のものに更新してください（ドライバは弊社では配布できません）。

※グラフィックボードについて

グラフィックボードの性能によっては、テクスチャーの表示にトラブルが生じる場合があります。グラフィックボードの性能により発生している問題ですのであらかじめご了承ください。



この商品に関するお問い合わせ先

セガPC ユーザーサポートセンター　ナビダイヤル **0570-000-354**

受付時間10:00～17:00　月～金（祝日及び弊社指定休日を除く）

※0570より省略せずにおかけください。※通話料がかかります。

●セガPC ユーザーサポートセンターではテクニカルサポートのみ行います。ゲームの攻略法に関するご質問にはお答えできませんので、あらかじめご了承ください。
●セガPCに関するお問い合わせは、左記以外の番号ではお受けできません。
★セガPCディスクは修理できません。何か支障がございましたら、セガPCユーザーサポートセンターまでお問い合わせください。

株式会社セガ　本社 〒144-8531 東京都大田区羽田1−2−12

675-0746